



GEESTIG 2021

"IEDEREEN AAN BOORD !"

DIT HEB JE ZEKER NODIG:

- behangersplakband
- stoelen in 12 bootjes
- een groot kruis met daaraan 12 kleine kruisjes
- klankinstallatie met een 2-tal micro's
- beamer en scherm
- ppt-presentatie
- een (mega)grote strandbal
- sjaltjes voor de begeleiders of gewoon iets herkenbaars
- in elke boot een doos die met een slot gesloten is gevuld met diverse materialen (= strandballen/ballonnen, gelamineerde letters in 3 omslagen, touwen, schaar en andere materialen die niks ter zake doen)
- op elke doos in de boot ligt een sticker met de naam van de boot (= de namen van de 12 apostelen (*)) + een Bijbel
- decibelmeter – app op de smartphone: "decibel x"
- fototoestel

DIT ZIJN ZAKEN WAARVOOR JE KAN ZORGEN:

- pianist + evt. jongeren met hun muziekinstrument
- piano
- partituur/partituren van het lied (evt. voor verschillende muziekinstrumenten)
- iemand die de zang begeleidt
- Bijbelboek om het verhaal uit voor te lezen
- zand om een mooi decor/eiland in het meer van Galilea te maken

(*) namen van de apostelen: Petrus, Andreas, Jakobus, Johannes, Filippus, Bartolomeüs, Tomas, Matteüs, Jakobus van Alfeüs, Judas van Jakobus, Mattias en Simon de Zeloot.

VOORAF:

- Op de grond worden 12 bootjes afgetekend met behangersplakband met telkens een aantal stoelen erin.
- In het midden van de zaal staat een mooi, groot kruis met daaraan 12 kleine kruisjes.
- De begeleiders staan klaar om de deelnemers te ontvangen.

TAAKVERDELING:

Deze mensen heb je nodig om het spel in goede banen te leiden:

- een presentator of twee presentatoren die uitleggen wat er moet gebeuren
- enkele begeleiders die rond de boten staan en meekijken of alles goed verloopt

DOEL VAN HET SPEL:

Elke groep in een boot probeert:

1. één kruisje van het grote kruis af te halen.
2. zich te verbinden met de groep, hier aanwezig.

VERLOOP VAN HET SPEL

1. SFEERSCHEPING BIJ HET BINNENKOMEN

- De zee klinkt luid en is zichtbaar op het scherm.
- De begeleiders (graag herkenbaar) begeleiden de deelnemers naar hun bootje door hen een sticker te geven met de naam van het bootje (= naam van een apostel) erop.

2. WELKOM + INOEFENEN REFREIN SLOTLIED

Eens alle deelnemers op hun plaats in het bootje zitten, worden ze door de begeleiders van het spel verwelkomd. Ter voorbereiding van het slotmoment wordt het refrein van het lied: "Span een draad" ingeoeffend.

3. DRIE ENERGIZERS

Om in de sfeer te komen, worden drie energizers aangeboden.

Dit kan de spelbegeleider zeggen:

- Welkom op het meer van Galilea!
(= zeg dat de zaal omgetoverd werd in water met 12 boten erop)
- We gaan vandaag naar een Bijbelverhaal luisteren en ermee aan de slag gaan, hou jullie maar klaar!
- Gelieve alle instructies goed te volgen, soms kan het wat ingewikkeld zijn!
- Maar eerst drie energizers, om zo in de sfeer te komen!

Energizer 1: de grote strandbal moet zo snel mogelijk het einde van de zaal bereiken én alle bootjes aandoen zonder dat die in het water/op de grond valt.

Energizer 2: de grote strandbal moet zo snel mogelijk het einde van de zaal bereiken én alle bootjes aandoen maar alleen de dames/meisjes mogen de bal aanraken én de bal mag niet in het water/op de grond vallen.
Elke keer dat een man/jongen, zonder dat hij dat wil, de bal aanraakt is het plus 10 seconden.
→ Deze energizer kan 2x gespeeld worden en er kan een kleine competitie aan gekoppeld worden: *“Wie doet het snelst, de mannen/jongens of de vrouwen/meisjes?”*

Energizer 3: de grote strandbal moet zo snel mogelijk het einde van de zaal bereiken én alle bootjes aandoen. In de bootjes moet het etiket met de naam van hun bootje op de bal gekleefd worden én de bal mag niet in het water/op de grond vallen.

Dit kan de spelbegeleider zeggen:

- Bedankt voor de enthousiaste deelname! Dit wordt een leuk moment!

4. HET VERHAAL VAN DE STORM OP HET MEER

Na de drie energizers wordt het stil gemaakt, klinkt de zee en wordt het verhaal van de storm op het meer verteld of bekeken. Om echt de aandacht te krijgen kan het verhaal echt verteld worden zonder dat je een Bijbelboek in de hand neemt.

Dit kan de spelbegeleider zeggen:

- Laten we het rustig en stil maken en samen luisteren/kijken naar een verhaal uit de Bijbel. Laat ons daarvoor gaan zitten.

Jezus heeft macht over wind en water

³⁵s Avonds zei Jezus tegen zijn leerlingen: ‘Kom, we varen naar de overkant van het meer.’ ³⁶Jezus zat al in de boot. Ze gingen weg, terwijl de mensen achterbleven bij het meer. Er gingen ook nog andere boten mee. ³⁷Toen begon het hard te stormen. De golven sloegen over de boot, en de boot liep vol water. ³⁸Jezus lag achter in de boot op een kussen te slapen. De leerlingen riepen: ‘Meester, word wakker! Doe toch iets, straks verdrinken we!’ ³⁹Jezus werd wakker. Hij zei streng tegen de wind en het water: ‘Houd op! Wees stil!’ Het hield op met waaien, en het water werd helemaal rustig. ⁴⁰Jezus zei tegen de leerlingen: ‘Waarom waren jullie zo bang? Hebben jullie nog steeds geen geloof in mij?’ ⁴¹De leerlingen schrokken en waren diep onder de indruk. Ze zeiden tegen elkaar: ‘Zelfs de wind en het water doen wat hij zegt. Wie is deze man?’

(Mc. 4,35-41 - Bijbel in Gewone Taal)

Of met een filmpje van de zandtovernaar: https://www.youtube.com/watch?v=gh1Vhkbi_6A

5. VIJF OPDRACHTEN OM DE DOOS TE OPENEN

Dit kan de spelbegeleider zeggen:

- Probeer nu eerst goed te luisteren naar de opdrachten. Zo wordt alles klaar en duidelijk.
- In jullie boot staat een doos. In die doos zitten letters die samen een woord vormen. De letters zijn ook stapstenen om tot aan het kruis midden op het meer te komen. Deze zijn verdeeld in drie omslagen. Dat woord moet je samen ontdekken. Let op, in het water stappen is gevaarlijk, dus gebruik de stapstenen om niet nat te worden.
- Eerst moeten jullie de doos proberen open te krijgen, dat kan door de code te ontcijferen waarvan de tips straks op het scherm komen.
- Maar zoals op elk meer, elke zee kan er ook storm opkomen. Als je de storm hoort, laat je alles vallen en gaat iedereen (terug) op zijn stoel in de boot zitten. Dit is echt belangrijk.
- Eens dit gebeurd is, kan de storm gestild worden door een opdracht uit te voeren met iedereen hier aanwezig.
- Pas na een storm mag je ook één omslag openmaken.
- Let op, je bent hier op het meer van Galilea. Ga niet in het water staan, want dan verdrink je!

Eén van de begeleiders trekt de aandacht naar de doos die in het bootje staat. Meer nog, de doos is op slot. Om die doos te openen, moeten de deelnemers het slot proberen te openen aan de hand van deze drie vragen:

3	Allerheiligen + Allerzielen = ?
6	Wanneer vieren we de Heilige Nicolaas ?
7	Joh. 6,9

Eens de doos open is, wordt van de deelnemers verwacht om de letters die in de doos zitten te nemen en daarmee een woord te vormen. Het te vinden woord kan je de code noemen voor allen die samen Kerk wil vormen. Na elke storm mag één omslag geopend worden.

Er zijn 4 te zoeken woorden:

VERTROUWEN	VERBINDEN	VRIENDSCHAP	VERGEVING
------------	-----------	-------------	-----------

Deze letters worden meteen ook de stapstenen om aan het kruis te geraken. In een ketting van verbondenheid met alle deelnemers uit één bootje wordt geprobeerd om één kruisje van het grote kruis te gaan halen.

Maar... een aantal keren zal er storm opsteken. Als dat zo is, moet iedereen zo snel mogelijk op een stoel in het bootje gaan zitten om naar een opdracht te luisteren en zo de storm te stillen.

!! Vergeet niet regelmatig, tussendoor de spelregels te herhalen en ze ook te controleren. Zo blijft iedereen mee in hoe het spel verloopt.

6. DE STORM STEEKT OP

Terwijl de groepjes aan het werk zijn, komt er drie keer storm opsteken. Dat gebeurt door de klank van een storm te laten zien en heel luid te laten spelen. Zorg ervoor dat vooraleer je de opdracht geeft, iedereen op zijn stoel in de boot is gaan zitten. Als de opdracht geslaagd is, gaat de storm liggen en mag het groepje telkens één omslag opmaken en verder aan het werk gaan.

1	De storm steekt op... We kunnen de storm stillen door 90 decibel te bereiken. We zingen daarvoor het lied: "Al die willen te kaap'ren varen".
2	De storm steekt op... We kunnen de storm stillen door een perfecte mexican wave vijf keer door de zaal te laten gaan.
3	De storm steekt op... We kunnen de storm stillen door elk één strandbal op te blazen en die daarna boven ons hoofd te houden.

7. SLOTMOMENT

Wanneer alle kruisjes alle boten hebben bereikt, volgt er nog een slotopdracht.

Met het touw dat ook in de doos zit, is het de bedoeling om alle kruisjes en alle deelnemers uit alle boten met elkaar te verbinden. De deelnemers kunnen het touw helpen omhoog- of vasthouden.

Eens de grote groep in de opdracht geslaagd is, kan er een foto genomen worden van dit mooie beeld en kan één begeleider dit beeld ook toelichten: allen samen vormen wij één groot schip, één grote kerkgemeenschap en het is Jezus die ons met elkaar verbindt. Het is wel zo dat we moeten samenwerken om er samen iets van te maken. Vol vertrouwen in en trouw aan Jezus en Zijn boodschap staan we sterk.

Dit kan de spelbegeleider zeggen:

- In jullie doos zitten touwen die je kan gebruiken om het kruisje dat je van het grote kruis hebt afgehaald te verbinden met alle kruisje in alle boten. Eens die verbinding gebeurd is, is het de bedoeling dat alle deelnemers meehelpen om een deel van het touw in de lucht te houden en zo ons verbonden te voelen met Jezus en met elkaar.
- Graag neem ik nu een foto van dit beeld. Hoe mooi is dat, ik zie een mooie verbondenheid met Hem én met elkaar.
- Kijk nog eens goed in de zaal/de kerk, wij vormen nu allen samen één groot schip, één grote kerkgemeenschap. Door samen te werken kunnen we er iets moois van maken. Vol vertrouwen in en trouw aan Jezus en Zijn boodschap staan we sterk!

8. LIED

Tot slot zingen we samen een lied.

Mocht het mogelijk zijn dan begeleiden enkele jongeren met hun instrumenten het lied.

Een cantor neemt de leiding in handen.

Dit zijn mogelijkheden:

SPAN EEN DRAAD

<https://www.youtube.com/watch?v=8eZL4ryQ94M>

t: P.Spanhove en C.Desoete
m: C.Desoete

klem III / in C



1. Bij je-zelf en om je heen zie je 't zo vaak ge-beu-ren:
2. Het komt er nu voor ons op aan om uit ons-zelf te tre-den,
3. Span je dra-den we-reld-wijd, door - breek de en - ge gren-zen



1. een mens die rond zijn ei - gen draait, be - gint al gauw te zeu-ren.
2. om heel be-wust naar and' ren toe ons net-werk te ver-bre-den.
3. naar oost en west, naar noord en zuid, 't gaat o - ver - al om men-sen



1. Al - leen op een ei-land leeft geen een, je weeft maar dra-den om je heer
2. Dus blijf niet ste-ken in je hoek, da's niet meer te ver-ko-pen.
3. Een droom van vre-de eens voor-goed die roept ons om te ge-ven,



1. een an-der wordt voor jou tot last, je zit ver-strikt, ja, je zit vást.
2. Want klei-ne men-sen zijn op zoek naar te-kens om te ho-pen.
3. op - dat wij sa - men doen wat moet, ver - bon-den echt gaan le-ven.



Span een draad weg uit je-zelf, bouw brug-gen en smeed ban-den.



Maak de sprong, stap uit je-zelf, en neem je-zelf in han-den.

ALLES IS GEZEGEND

Tourist LeMC, Brihang & Freez

<https://www.youtube.com/watch?v=yIsMRAX-Two>

Wat nou als alles ertoe doet?
Zijn wij hier dan toch voor niets geweest?
Ik weet al lang niet meer
Maar da's precies genoeg
Alles is gezegend
Misschien komt alles goed
En alles heeft een reden
Al weet ik vaak niet hoe
Oh oh oh oh oh
'k weet niet wat we doen
Het lijkt genoeg
Alles is gezegend
Elke kronkel in m'n systeem
Ook die maskerade die ik soms voor waar
neem
Zelfs m'n donkerste gedachten toen de zon
scheen
Ook m'n regendansmoves bij het onweer
Is alles ooit genoeg
Waarom doen we zo hongerig
Er is voeding voor de ziel in overvloed
Ge moet gewoon snoepen van de juiste dis
Laat mij m'n zegeningen tellen
Laat me dankbaar zijn
Laat me ze nog eens tellen
Daar is nog wat groeimarge
't hoeft niet beslissend te zijn op een kladblad
Het is in de kleine imperfecties dat het
eeuwige licht schijnt
Alles is gezegend
Misschien komt alles goed
En alles heeft een reden
Al weet ik vaak niet hoe
Wat staat er me te wachten
Ik ben zo onzeker
En 't was zo lekker warm onder de donsdeken
En ja ik weet het
Alles is gezegend
Maar ik vraag me af wat dat precies betekent
We zijn allemaal hele kleine deeltjes
Ik ben maar een druppel van de regen
Soms val je uit de lucht naar beneden
Maar ik zie de plas als spiegel voor de hemel

Van hieruit zie je alles veel beter
Zoom uit denk na ben je nog tevreden
Alles wat da'k wil ligt op anderhalve meter
Maar ik zie de toekomst veel breder
Alles is gezegend
Misschien komt alles goed
En alles heeft een reden
Al weet ik vaak niet hoe
Oh oh oh oh oh
Ik weet niet wat we doen
Het lijkt genoeg
En ik was zo moe, dat de duisternis kwam
Zat in mijn vecht en vluchtmode
Wilde niet huilen als man
Nog steeds even onbevangen maar de
onschuld kwijt
Vraag maar, wat wil je weten over schaamte
en spijt?
Wie wil je zijn op het hoogtepunt van het
feest?
Ik was verslaafd aan het zoeken
Ben het denk ik nooit geweest
Maar vandaag met de kroon op m'n hoofd, ik
leef
Ik dank God want ik ben er nog steeds
Alles is gezegend
Alles is gezegend
Zelfs wanneer ik kijk naar wat ik mis
Zolang we gewicht geven aan licht
En ik heb nachten dat ik denk
Man, wat heeft het voor zin?
Maar de ochtenden zijn blind en
vergevingsgezind
Dus ik blijf dat rondje lopen tot ik weet waar
het begint
Alles is gezegend
Misschien komt alles goed
En alles heeft een reden
Al weet ik vaak niet hoe
Oh oh oh oh oh
Ik weet niet wat we doen
Het lijkt genoeg

Dit spel werd opgemaakt door CCV en IJD Bisdom Brugge.
We stellen ook een uitleenpakket voor u samen zodat u zelf enkele nodige materialen niet hoeft
te aan te schaffen. Mocht u vragen hebben, stel ze ons gerust!

Voor CCV: Eveline De Smet - eveline.de.smet@ccv.be
Voor IJD: Severine Verhulst - severine.verhulst@bisdombrugge.be

Voor het uitlenen van het materiaal: Lut Bourgeois – lut.bourgeois@ccv.be

